

ArtEsper 機能一覧表		
入出力	(開く)	art、rlf、bmp、pcx、gif、jpg、tif、tga、dxf、dwg、pic、dkg、pdf
	(ベクトルインポート)	ai、eps、dxf、dwg、pic、dkg、wmf
	(3Dインポート)	3da、3dp、3ds、dxf、stl、dmt
	(貼付)	art、rlf、pix、bmp、pcx、gif、jpg、tif、tga、wmf、emf
	(エクスポート)	eps、dxf、dkg、pic
編集機能	アンドゥ、リドゥ、切り取り、コピー、貼付け、削除、刈り込み、全て選択、グループ化、グループ化解除、ユーザ設定	
画像処理機能	モデルの設定、非対称形に設定、位置の設定、反転(水平・垂直)90度回転(CW・CCW)、傾きの矯正、グレースケールの作成、境界の拡張、画像の消去、微小線分の除去(粗い・標準・細い)、シェーディング設定新規レイヤの作成、レイヤ読み込み、レイヤ保存	
ベクトル機能	輪郭抽出、スムージング、閉鎖(滑らか・直線・端点移動)、結合(滑らか・直線・端点移動)、配置調整(上下左右・中心・中央)集合演算(和・積・差・分割)、フィーチャー作成(凸・凹・中心)グループ化、グループ化解除、塗り潰し、ビットマップコピー、変形、ミラー反転、オフセット、フィレット/トリム、はさみツールベクトルの巻き付け、直線/円弧に変換、配列コピー、ネスティングベクトルの変換、包括矩形成の作成、ライブラリ、ベクトルの修正、ベクトルのクリップ、プロパティ、シート	
ビットマップ機能	レイヤ(新規・読み込み・保存)、クリア、断面定義、結合/解除、全てを結合、結合解除、併合、色数の削減、スリム化、肥大化、縁取り、パレットの保存/読み込み、ビュー(作成・削除・編集)、ルーラー表示、ガイド表示、スナップ(断点・ガイドライン)、全ガイドの消去、グリッドへのスナップ設定	
レリーフ機能	レイヤ(新規・読み込み・保存・ファイルから貼付)、キャンセル、レリーフ(新規生成・追加生成・追加分の除去・集合演算(和・積))凹凸反転(Z方向・オスメス)、スケール、スムージング、表面模様、ミラー反転(水平・垂直)、オフセット、指定外レリーフ削除ドーム形状の作成、容積の変更、表面積、演算時間の表示、掃引外形作成ウィザード、高さ一定レリーフ作成、網目作成ウィザード、2線間掃引、小さな孔の除去、抜け勾配の追加、STLの作成、断面形状の作成、傾斜面の作成、円筒への巻付け、3Dレタッチ、ブレンド、歪み、フェード、レリーフライブラリ、レリーフの保存、合成をオフセットして裏面レリーフを作成、合成をミラー反転して裏面レリーフを作成、反転加工レイヤを作成	
ツールパス	(操作)	保存、編集、削除、生成、一括生成、要約情報、工具データベース、材料の設定、材料の除去、テンプレート、移動・ミラー反転、統合、コピー、大判パネリング
	(2D加工)	輪郭加工、領域加工、3Dすくい彫り、ベベル加工、彫刻、ドリル加工、ベクトル加工、凹凸加工、ブリッジ、加工順設定、輪郭加工オプション(開始点・リードインアウト)
	(3D加工)	レリーフ加工、フィーチャー(作成・削除・加工)、等高線荒加工、3Dレーザー加工、3D切抜き加工
	(シミュレーション)	シミュレーション(高速・全て・リセット・削除・保存・読み込み)
2D/3Dビュー文字書体	拡大、縮小、ビュー名編集、ビュー(新規・削除)、ビットマップレイヤ、輪郭レイヤ、表示(ワイヤー・シェーディング)、TTF、ストロークフォント(英数)	

ショウルームのご案内 営業時間：9：30～17：30（土日祝日を除く、ご来場の再は予めご一報お願いします。）

■東京ショウルーム

JR山手線 神田駅南口 歩7分

日比谷線小伝馬町駅 歩4分

JR総武本線 新日本橋駅 歩5分



東京都千代田区岩本町1-2-9 TLビル
03-3851-4048 FAX03-3851-4037

メールでのお問い合わせ、資料請求は
info@tecnologic.co.jp

価格表のダウンロード、動画の再生は
http://www.tecnologic.co.jp



ME675R 基本仕様一覧表

(XY軸)	
最大加工エリア	(X)650mm×(Y)440mm
セット可能材料	(幅)790mm×(長さ)無制限
最大速度	50mm/s
加速度	0.3G、0.05G(加工時)
機械的分解能	0.5μm
(Z軸)	
最大ストローク	60mm
セット可能材料厚	60mm
最大速度	30mm/s
機械的分解能	0.25μm
(スピンドル)	
方式	高周波スピンドル
チャック方式	コレットチャック
最大工具径	φ10mm
最大回転数	18000r.p.m
最大出力	330W
(インタフェース)	
コマンド	MGLⅡc3
方式	RS232C通信
バッファ容量	1MB(圧縮メモリ)
(本体電源)	
電源仕様	AC100V 50/60Hz
消費電力	350VA
(本体寸法/重量)	
本体	950mm×950mm×540mm
重量	約96kg

＜パソコン＞ 必須仕様と推奨仕様

必須仕様	機種	DOS/V機
	OS	Windows VISTA/7(32/64bit)
	その他	OpenGL、USBポート
推奨仕様	CPU	Core2DUO E8400以上
	メモリー	2GB以上
	VGA	QUADRO、Geforce系

※本ソフトウェアは3Dグラフィック表示や3D加工パス演算を行うため、なるべく高性能なパソコンをご使用ください。
※お客様の要望に合わせたBTOパソコンのご用意も可能ですので何なりとご相談ください。（弊社製ソフトウェアの動作検証済み）

＜各種サービス＞ 講習/サポート

各種サービス	操作講習	初回導入時の講習や、操作の習熟度にあわせた任意の時期に操作講習を行います。（新規標準3日、有償）
	導入サポート	導入時に規定の講習を受講された方には、講習範囲でのオンライン保守をご提供致します。（3ヶ月、無償）
	サポート契約	オンラインによるお問い合わせや、期間内のバージョンアップ及び操作講習の優待サービスをご提供致します。（年間、有償）
	NC通信接続	各種NC機器のポスト調整/追加や接続、ネットワーク構築などを行います。（都度お見積り）

※サポートは、ソフトウェア及び加工機を併せて、システムとして一貫したサポートをご提供致します。

■広島ショウルーム

JR広島駅 歩10分



広島市南区松川町3-29 珠宝ビル
082-262-1931 FAX082-263-0968



長期安定稼動が日本製ルーターの強みです！

高速高精度

真鍮, アルミ, ボンデ板

ステンレス, 樹脂の加工に

ME675R

ファームウェアとCPUの更新で, 内部構造を一新しました！



プロのニーズにお応えし続けて来た技術を結集して、ソフトとハードの理想的なバランスを実現しました！！

330W ビルトイン型高周波 2mmから 10mmまでの
モータースピンドルを装着 工作機械用高精度タイプ
のコレットが使えます。



ハイトルクで精度の高いスピンドルは
硬い木材のほか、真鍮、アルミの切削
やチタン、ステンレスの彫刻まで無理
なく対応することができます。



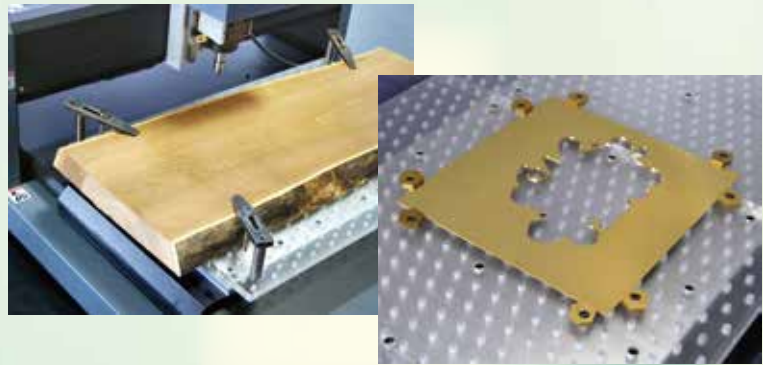
EY-16, AR-16 など、工作機械業界で
共通する仕様のコレットに対応して
様々なシャンク径の工具を使い分け
られます。

加工条件が登録された工具
をあらかじめセットで用意



溝加工、切り抜き、浮き彫り、エンボス
三次元切削等、用途と素材に合わせ最適
のルータービットをあらかじめセレクト
して、スタータキットとして標準添付。

クランプ方式と偏心ナット方式の
両方の固定に対応できるテーブル



キャストアクリル製のサブテーブルは、乾燥によって歪んだ木材
を矯正固定できるクランプ方式と、薄板の中央部が浮き上がるの
を防ぐ横締め偏心ナット方式の両方に対応しています。
またこのテーブルは工具が材料を貫通しても刃先の損傷を防げる
うえ容易に取り替えがきく、現場ニーズから生まれた便利でエコ
なツールでもあります。

微粉末の拡散防止と防音機能を
兼ね備えた簡易型ケーシング



デスクサイドでも手軽に利用できる特性を生かして
設置環境を汚さずに、加工音も和らげられる防塵・
防音ボックスをオプションでご用意しました。



ME675R

三菱電機製インバータ
と主軸リレーボックス



スピンドルに供給する 300H z の高周波
は信頼性の高い三菱電機製のインバータ
を使用し、スピンドルの ON / OFF を
リレーで制御させています。

長尺材料にも対応できる門型コラムの高剛性ボディ

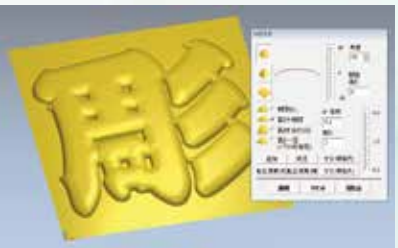


材料の横幅は最大で 800mm
厚み 60mm、全長 1320mm
までの長尺材料を前後にスラ
イドさせながら固定する事で
分割加工が可能になります。



バンドルする 彫刻ソフトには **Art Esper** の目的別三段階グレード
から、自由に選択できます

断面形状定義の盛り上げ



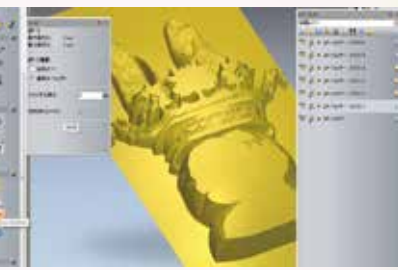
文字や閉図形の輪郭はその Z 断面を
形状定義するだけで簡単に盛り上げ
彫り込み、平面落とし等の 3 D 形状
作成が行えます。

要素ごとの多層レイヤ



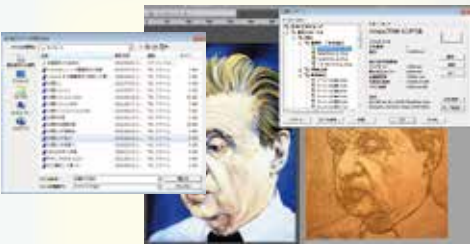
二次元ベクトル、ビットマップ画像
三次元モデルはそれぞれ多層レイヤ
に分割する事が可能で、レイヤ間で
移動、合成、編集が行えます。

3 D モデルのスライス分割



加工機の Z コラム方向に収まりきら
ない三次元モデルは必要な分割数に
スライスして加工の工程も分割する
事が出来ます。

工具データベースと各種
の加工テンプレート



導入直後からすぐに使える加工テン
プレートをもっていますから、装着工
具と合わせて選択するだけで、無理なく
加工業務を行うことが出来ます。

高度なモデリング機能



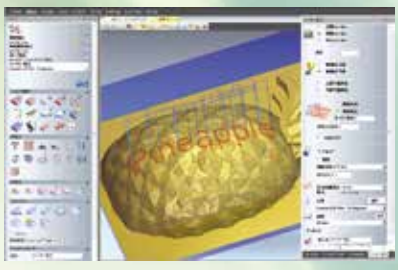
複数の二次元曲線を指定することで
さまざまな立体形状を直感的に作成
できる、便利で高機能のサーフェス
モデラーが標準搭載されています。

エンボス貼り付け



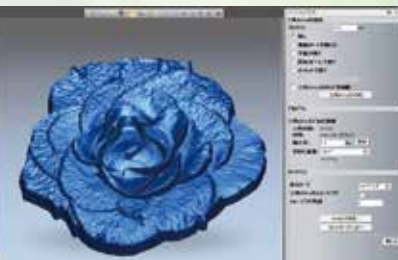
写真画像などから瞬時に作成できる
エンボスサーフェスをライブラリ化
しておき、二次元編集の指定領域に
いつでも貼り付ける事ができます。

完成度の高い CAM メニュー



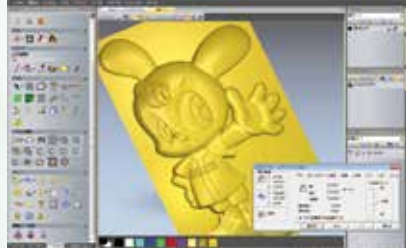
2 D 加工と 3 D 加工を別の工程に
して系統化して、工程の選択にも
迷う事のない整然とした C A M の
メニューを持っています。

STL エクスポート



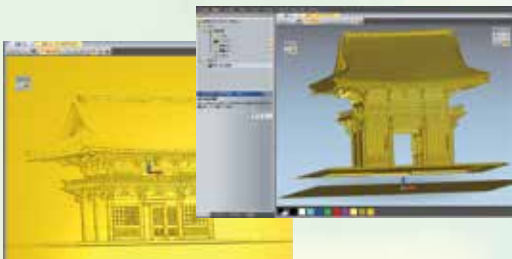
他社のソフトでも利用するために出力
される三次元データは、世界中で標準
互換とされる STL 形式をサポートして
おり、確かな技術力を裏付けています。

多彩なデータ読み込み



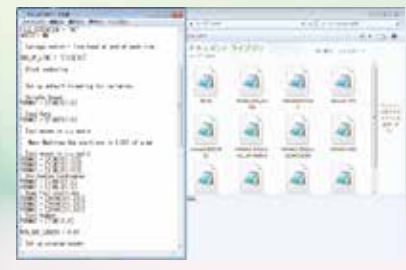
イラストや C G、C A D、写真画像
3 D スキャナなどの多様なソース
からスムーズで破綻のないデータ
の取込みとレリーフ化が出来ます。

立体モデルのアイソメ圧縮



三次元 C A D や C G の立体形状を
レリーフ面の一部としてアイソメ化
しながら圧縮して貼り付けることが
出来ます。

拡張性の高いポストプロセッサ



既存の木工機や将来増設する機械にも
対応出来るポストプロセッサ選択方式
の出力機能を備えていますから、加工
の中核システムとして活用できます。

日本語のオンラインヘルプ



作業の途中で操作手順などを確認したい
時には「？」アイコンをクリックするだ
けで選択中の機能に関する詳しい日本語
のマニュアルが開きます。